

ISC

INTERNATIONAL
SENIOR
CONCEPTS



BRYM Software



CREATE A
SPECIAL PLACE



AND CREATE
HARMONY





ISC
INTERNATIONAL
SENIOR
CONCEPTS

Br(ain)(g)ym Software

De Brym software, voor op onze nieuwe interactieve design tafel voor ouderen, is speciaal ontwikkeld door onze studio afdeling, zodat deze voor ouderen zeer gebruiksvriendelijk is.

De software bestaat uit verschillende denk- en gezelschapsspellen waar men zich alleen, tegen de computer of met elkaar mee kan vermaken. Dit speelconcept creëert niet alleen een gezellige sfeer, maar houdt ook de geestelijke conditie op peil. Door de multiple touch functie kunnen er tot 4 mensen tegelijk een spel doen.



Onze interactieve schermen zijn praktisch, sterk en duurzaam

Naast goedwerkende software en leuke spellen, is de interactieve tafel uiteraard ook zeer praktisch en duurzaam. Daarom zijn al onze touch schermen:

Gemakkelijk schoon te maken:

Het vlakke, randloze beeldschermoppervlak van het scherm voorkomt ophoping van stof en vuil in de hoeken.

Uiterst sterk en duurzaam:

De speelsystemen hebben een capacitief touchscreen met gehard waterdicht glas. Dit betekent dat vuil op het scherm geen invloed heeft op het touch-vermogen en dat de bovenkant van het scherm spatwaterdicht is en het scherm vandalismebestendig is.

Geschikt om met meerdere ouderen tegelijk op te spelen:

Het scherm heeft tien onafhankelijke touch-punten. Deze Multi Touch optie geeft tot 4 spelers de mogelijkheid om tegelijkertijd te spelen.

Energiezuinig:

De schermen hebben een verbeterde energie-efficiëntie en daardoor een laag verbruik.

Gemakkelijk te installeren:

Al onze systemen vallen onder een plug-and-play concept. Ze worden kant en klaar bij u aangeleverd, u hoeft alleen de stekker in het stopcontact te steken. En spelen maar.



Plug & Play



Makkelijk schoon te maken



Multi touch



Geen extra kosten

ISC
INTERNATIONAL
SENIOR
CONCEPTS

SGS All our products are inspected, tested and certified by SGS Laboratories.



European standard EN 71 specifies safety requirements for toys. Compliance with the standard is legally required for all toys sold in the European Union.



All our products only use FSC certified wood, so eco- and environment friendly!



Our products are conform with health, safety and environmental protection standards for products sold within the EU.

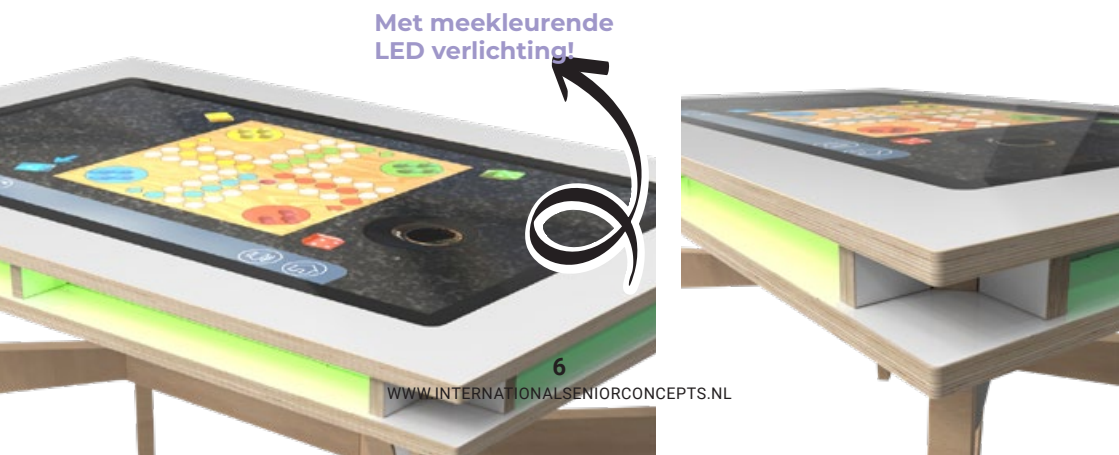


De interactieve tafel

Met onze interactieve stimuleert u ouderen om samen te komen en de interactie met elkaar te zoeken. De Brym Table (Brain Gym) activeert, stimuleert, en brengt plezier in uw organisatie.

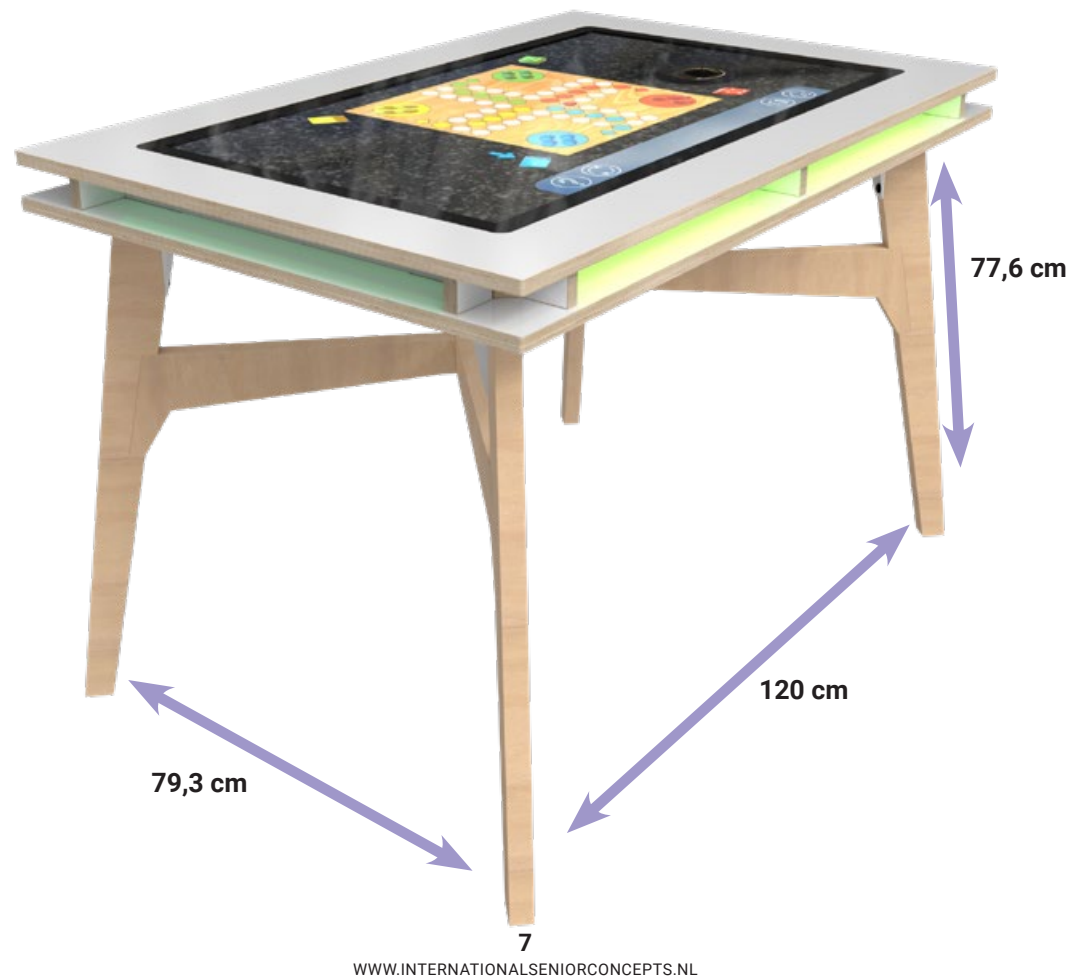
Technische specificaties touchscreen

Afmetingen	HxWxD 99,7x89x6,2cm
Stroom adapter	100-240V ~ 1.5A max. 150W
Resolutie	1920x1080
Touchscreen	Up to 10 touchpoints
Glass	4mm toughened glass. Surface hardness 7H.



Met meekleurende LED verlichting!

“Deze interactieve tafel stimuleert samenspel!”



WWW.INTERNATIONALSENIORCONCEPTS.NL



Bingo!

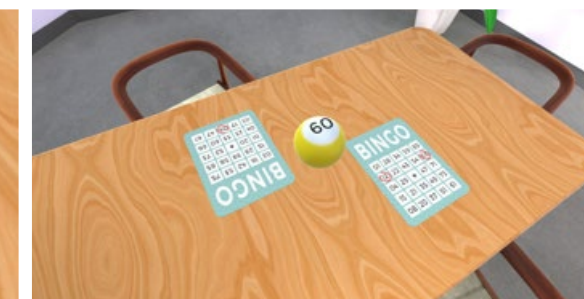
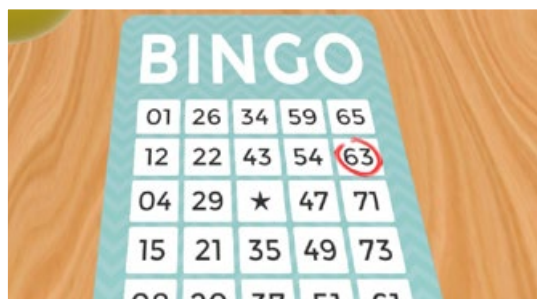
'BINGOOO!!!', klinkt het al jaren door de zalen van menig buurt of bejaardenhuis. Het gezelschapsspel haalt bij velen herinneringen naar boven. Bingo komt van het spel Lotto, dat al sinds 1530 in Italië werd gespeeld. In de Nederlandstalige landen staat het spel ook bekend als kienen. Deze naam is afgeleid van het Franse woord quine (vijf), verwijzend naar de 5 rijen en kolommen.

Hoe werkt het spel?

Elke speler krijgt een spelkaart met 24 getallen. In willekeurige volgorde worden er 75 nummers opgenoemd. Wanneer het nummer voorkomt op de bingokaart mag deze aangeklikt worden. Degene die als eerste een volle kaart heeft, heeft het spel gewonnen.

Voordelen:

Het spel Bingo is een gezelschapsspel dat een gezellige speelse sfeer creëert. Veel mensen zullen het spel kennen en kunnen dus makkelijk even een potje mee spelen.





Dammen

Dammen is een spel dat in veel huiskamers al jaren gespeeld wordt. Dammen is net als schaken een denksport. Het internationale damspel wordt gespeeld op een bord van 10 bij 10 velden, afwisselend licht en donker gekleurd.

Hoe werkt het spel?

Het doel van dammen is om uw tegenstander te verslaan door al zijn stenen weg te spelen. Iedere beurt mag de speler een damsteen 1 plaats schuin naar voren zetten, dat mag links of naar rechts zolang de plek waar u naartoe zet leeg is. In het spel worden de beschikbare zetten met blauwe vakjes aangegeven. U kunt een steen van de tegenstander slaan als deze schuin naast uw steen staat en de plek erna vrij is, zodat uw steen daarheen gezet kan worden. U mag zowel vooruit als achteruit slaan. U mag op deze manier meerdere stenen in 1 beurt slaan, als dit mogelijk is. Als u een steen van de tegenstander kan slaan, dan is dit verplicht. Wanneer u kunt slaan, maar toch probeert een andere zet te doen, dan wijst het spel u hierop. Dit wordt aangegeven met een blauw vakje. Als u met één van uw stenen de overkant van het bord bereikt, dan wordt dit een dam. Erg handig, want een dam mag meerdere stappen per beurt zetten. Hij mag ook schuin naar achteren bewegen. Dammen kan eindigen in gelijkspel, als beide spelers nog maar 1 steen over hebben. In dat geval kunnen u en uw tegenstander elkaar namelijk eindelijk ontwijken.

Voordelen:

Dammen is een denksport, het geheugen wordt weer opgefrist met dit spel. Door de steen telkens te verplaatsen wordt ook de hand/oog coördinatie gestimuleerd. Uit onderzoek blijkt dat denksporten de ontwikkeling van Alzheimer afremt.



Bekijk video



Schaken

Bij schaken draait alles om tactiek. Met 1 tactische zet kan het spel al klaar zijn. Schaken is een bordspel waarin twee legers (de stukken) van gelijke grootte de strijd aangaan. Om de beurt wordt een zet gedaan, door de stukken op de juiste manier te gebruiken kun je de tegenstander uitschakelen. Het doel van schaken is de koning van de tegenstander schaakmat te zetten.

Hoe werkt het spel?

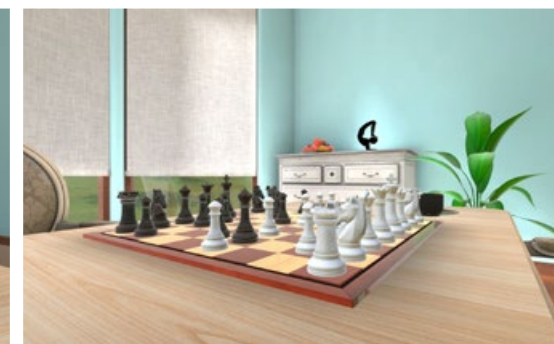
Schaakmat wil zeggen dat de koning schaak staat en geen zet meer kan doen zonder zichzelf opnieuw schaak te zetten. Schaak betekent dat de koning aangevallen kan worden. Bij schaakmat is het spel voorbij. Bij schaken heeft iedere speler aan het begin 16 schaakstukken: 1 koning, 1 dame, 2 torens, 2 lopers, 2 paarden en 8 pionnen. Elk schaakstuk kan zich op een andere manier voortbewegen. Een paard kan als enige over andere schaakstukken heen springen. U kunt zien waar u een bepaald schaakstuk heen kan verplaatsen door uw vinger op het stuk te plaatsen en hem daar te houden. De mogelijkheden lichten dan blauw op. U kunt schaakstukken van de tegenpartij slaan als één van uw eigen schaakstukken precies uit kan komen op een vlak waar een schaakstuk van uw tegenstander staat. Alle schaakstukken kunnen elkaar slaan. Een pion kan promoveren, als u met deze pion de overkant van het bord bereikt. Er komt er een keuzevenster in beeld, waarbij u kunt kiezen om de pion om te wisselen met één van de schaakstukken die u eerder in het spel verloren bent.

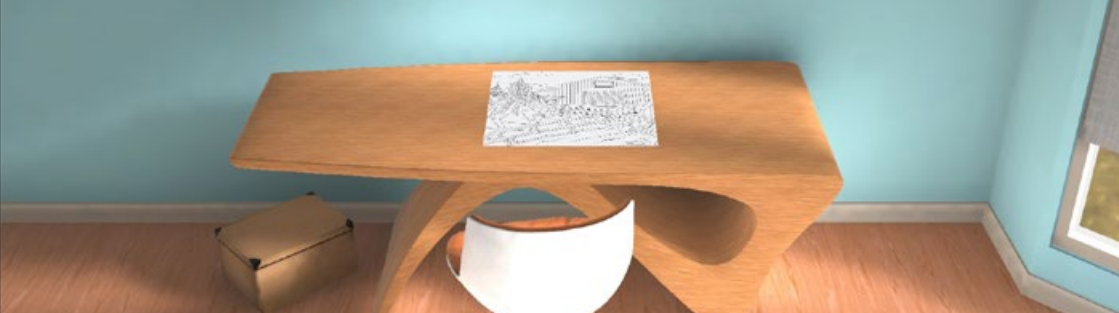
Voordelen:

Net als bij dammen is ook schaken een denksport. Iedere denksport is goed voor een fantastisch vermaak. Er wordt plezier gemaakt, het brein wordt uitgedaagd om telkens z'n grenzen te verleggen en dit is natuurlijk ook nog eens goed voor de gezondheid en welbevinden. Uit onderzoek blijkt dat denksporten de ontwikkeling van Alzheimer afremt.



Bekijk video





Tekenen

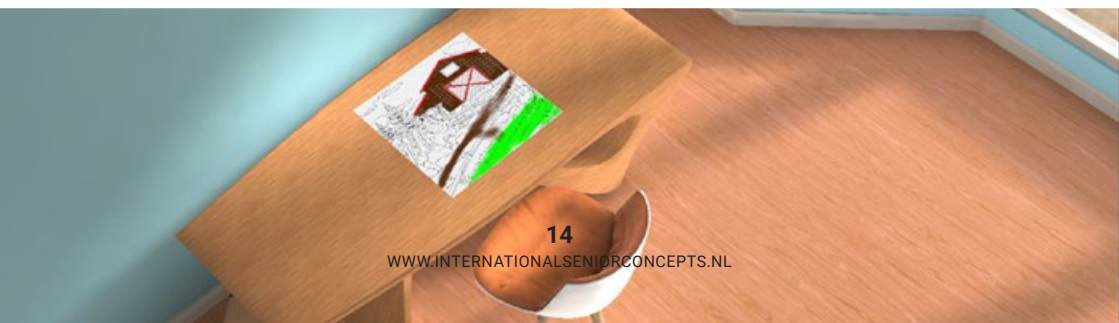
Bij het spel 'Tekenen' kunnen ouderen een tekening in kleuren of zelf een tekening maken. Hierbij kan men de fantasie de vrije loop laten gaan en al kleurend de hand/oog coördinatie stimuleren.

Hoe werkt het spel?

U kunt in dit spel zelf een tekening maken of een kleurplaat inkleuren. U kunt hierbij kiezen uit een potlood, een krijtje, een verfwast of een spuitbus. Selecteer er 1 en teken met uw vinger over het vlak dat u ingekleurd wilt hebben. Wilt u bepaalde delen van de tekening vergroten om ze zo gemakkelijker in te kunnen kleuren? Dat kan door twee vingers op het scherm te plaatsen en deze van elkaar af te bewegen. Wilt u daarna weer de hele tekening zien? Beweeg uw twee vingers dan weer naar elkaar toe.

Voordelen:

Tekenen is goed voor de hand-oog coördinatie. Hoe vaker je het doet, hoe beter men de verhoudingen leert inschatten en perspectief leert vastleggen. Herinneringen en ervaringen worden door deze handelingen beter opgeslagen in het brein.





Topografie

Tegenwoordig hoef je alleen de plaatsnaam in de mobiele telefoon in te tikken, maar vroeger las men nog gewoon de land- en wegenkaart. De kennis van topografie van ouderen is dus vaak zeer sterk ontwikkeld. Veel ouderen hebben de kans gehad om over de wereld te reizen in hun leven. Voor hen is een land en de ligging daarvan dan vaak ook geen raadsel.

Hoe werkt het spel?

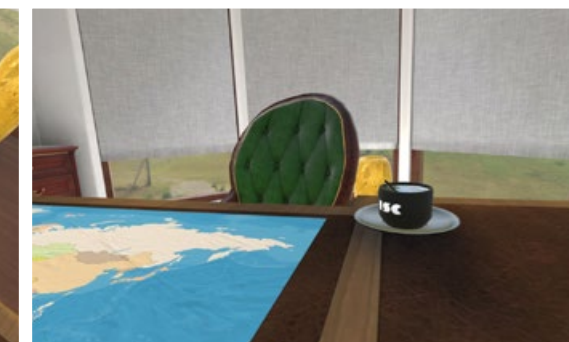
Het doel van het spel is het vinden van het juiste land op de wereldkaart. Aan het begin van het spel ziet u de volledige wereldkaart met onder in beeld het land dat u moet opzoeken. Per ronde kunt u 10 landen opsporen. U kunt een land kiezen door op het land te klikken. U krijgt direct te zien of uw keuze goed of fout is. Bij een fout antwoord, wordt het land rood en laat het spel zien waar het correcte land ligt. Wilt u de wereldkaart vergroten? Dat kan door twee vingers op het scherm te plaatsen en deze van elkaar af te bewegen. Wilt u de hele kaart weer zien? Dan beweegt u uw twee vingers weer naar elkaar toe. Door twee vingers op het scherm te plaatsen, kunt u het beeld ook naar links of rechts schuiven.

Voordelen:

De voordelen van het spel zitten niet alleen in het feit dat men wordt uitgedaagd het geheugen te trainen, wat de cognitieve vaardigheden traint, maar ook gezamenlijke herinneringen op te halen over de landen waar men wellicht is geweest.



Bekijk video





Puzzelen

Puzzelen is voor veel mensen een leuke bezigheid en werkt ontspannend. Het mooie is dat er geen leeftijd gebonden is aan puzzelen. Vooral omdat dit op verschillende niveaus gespeeld kan worden.

Hoe werkt het spel?

Bij een legpuzzel is het de bedoeling dat u alle stukjes op de juiste manier in elkaar laat passen, zodat het plaatje zichtbaar wordt. Linksboven in het speelbord ziet u een voorbeeld van hoe de puzzel er uiteindelijk uit moet komen te zien. U kunt een puzzelstukje kiezen en op de juiste plek leggen door het stukje met uw vinger aan te raken en te slepen naar de gewenste locatie. Wilt u met iemand samen puzzelen? Geen probleem, dit spel kan meerdere vingers tegelijkertijd herkennen. Tip: Het is een goed idee om eerst met de randen van de puzzel te beginnen. Probeer alle stukjes met een platte kant uit de stapel te halen om hiermee de rand van de puzzel op te bouwen. U zult zien dat dit het puzzelen een stuk makkelijker maakt! Er zijn 3 niveaus, makkelijk, gemiddeld en moeilijk. Bij een moeilijke puzzel bestaat de puzzel uit meer en kleinere stukjes.

Voordelen:

Volgens neuropsycholoog Erik Scherder helpt puzzelen om de hersenen actief te houden. Het hangt er dan wel vanaf hoe er wordt gepuzzeld: hoe meer uitdaging in stukjes en kleuren, hoe beter. "Als het moeite kost, doe je ook echt iets met je hersenen."



Bekijk video



Mens erger je niet

Kent u het nog? Het spel wat soms wat ergenis in een mens naar boven kan halen. Dit omdat wanneer je denkt bijna gewonnen te hebben je tegenstander je zo weer van het speelbord af kan gooien en je weer opnieuw moet beginnen. Het spel is een meerwaarde voor de gezamenlijke interactie en zal voor veel speelplezier zorgen. Het spel Mens-erger-je-niet! is een spel wat gespeeld kan worden door 1 tot 4 spelers. Hoewel Mens erger je niet! voornamelijk een geluksspel is, bestaan er wel een aantal strategische en tactische elementen. Deze komen voor zodra een speler twee of meer pionnen in het spel heeft en dus kan kiezen met welke pion hij speelt.

Hoe werkt het spel?

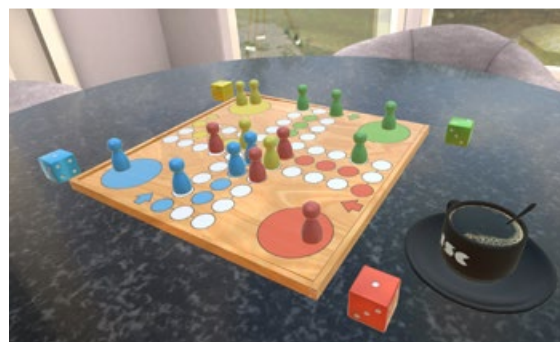
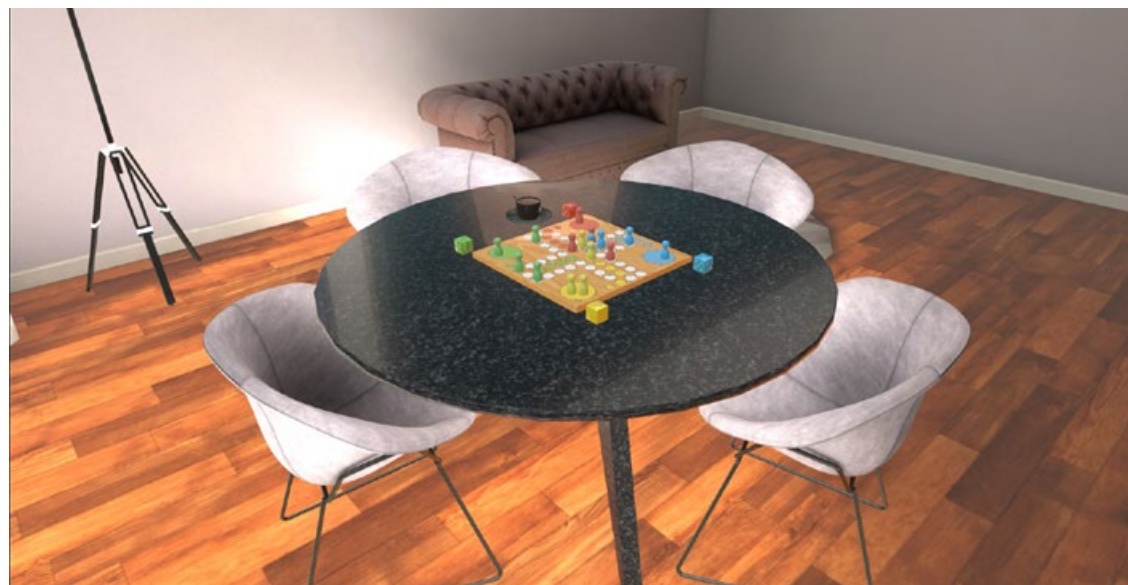
Bij dit spel heeft iedere speler 4 pionnen die allemaal 1 ronde om het bord moeten maken, om zo veilig in de eindcirkels te belanden. Eenmaal op een eindcirkel, kan een pion niet meer verzet worden. De speler die als eerste alle pionnen in de eindcirkels heeft, wint het spel. Spelers gooien om beurten met de dobbelsteen. Per keer mag 1 pion verzet worden. De pionnen moeten wel eerst individueel vrijgespeeld worden, hiervoor moet u 6 gooien. Gooit u 6, dan gooit u nog een keer om te bepalen hoeveel stappen de pion mag doen. Wanneer de eindcirkels bijna bereikt zijn, zet u het aantal stappen dat met de dobbelsteen gegooid is. Als dit meer stappen zijn dan de laatste eindcirkel, dan moet de pion de overige stappen terug zetten totdat uw pion netjes in een eindcirkel belandt.

Voordelen:

Het spel mens-erger-je-niet brengt bij mensen een gevoel van gezelligheid naar boven. Doordat het spel met meerdere spelers te spelen is, wordt interactie gestimuleerd. Verschillende spelelementen kunnen voor hilarische momenten zorgen.



Bekijk video





Mahjong

Mahjong is een puzzelspel en komt van het Mandarijse woord Majiang. Het spel werd begin 1900 in de westerse wereld geïntroduceerd.

Hoe werkt het spel?

Het doel van Mahjong is om de blokjes die hetzelfde zijn bij elkaar te zoeken en alle stenen weg te spelen door het vormen van paren, en zo punten te verdienen. Het spel is geschikt voor 1 persoon. Belangrijk is dat het spel strategisch wordt gespeeld, op die manier wordt het juiste doel behaald, het uitspelen van het spel. U kunt alleen blokjes selecteren die vrij liggen. Dit zijn de witte blokjes, grijze blokjes heeft u nog niet vrijgespeeld. Klik 2 dezelfde plaatjes aan om de blokjes weg te spelen. Zo komende de onderliggende blokjes vrij. De bloemen horen bij elkaar als een set. Deze kunt u dus altijd met elkaar combineren, ze hoeven niet exact hetzelfde te zijn. Hetzelfde geldt voor seizoenen, ook deze kunnen allemaal gecombineerd worden. Zodra alle blokjes weggespeeld zijn, heeft u gewonnen! Het kan gebeuren dat u geen dubbele blokjes meer vrij heeft liggen, omdat er andere blokjes bovenop liggen.

Voordelen:

Er wordt uiterste precisie gevraagd, doordat men verschillende combinaties van gedetailleerde steentjes moet maken. Hiermee worden de hersenen geprikkeld. Zelfs als het spel niet volledig opgelost is, is de moeite die gedaan wordt om het probleem op te lossen belangrijk om de hersenen in goede conditie te houden.



Bekijk video



Memory

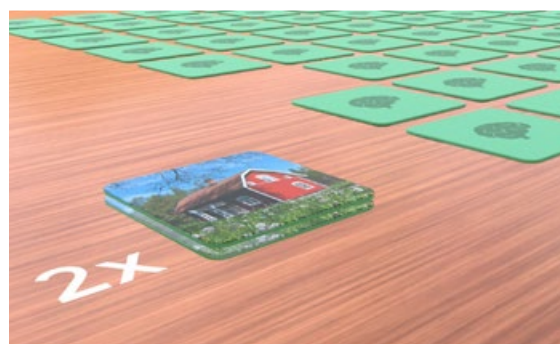
Memory is een gezelschapsspel dat een beroep doet op het kortetermijngeheugen van de spelers. Het spel is geschikt voor 1 tot 4 spelers en kan gespeeld worden op verschillende niveaus. Hoe hoger het niveau, hoe meer kaartjes er liggen.

Hoe werkt het spel?

Een even aantal kaarten, waarop paarsgewijs gelijke plaatjes zijn afgebeeld, worden met de beeldzijde naar beneden neergelegd. Een van de spelers draait twee kaarten naar keuze om en toont de afbeeldingen aan de medespeler(s). Zijn de plaatjes gelijk, dan worden de kaarten door de speler van tafel genomen en bewaard, en mag deze speler een nieuwe poging doen twee kaarten met identieke afbeelding te vinden. Als een speler twee verschillende plaatjes omdraait, worden deze weer met de beeldzijde naar beneden gelegd en is de volgende speler aan de beurt.

Voordelen:

Samen spelletjes spelen is gewoon al leuk, maar dit spel is ook nog eens heel goed voor ouderen met beginnende dementie. Met een spel als memory blijf je het geheugen trainen, iets wat van groot belang is. Verder is het een sociale bezigheid en blijf je ook de motoriek prikkelen. Dit alles is goed voor de gezondheid en geestelijk welbevinden.



Bekijk video



Waar is het?

Met het spel 'Waar is het?' Wordt de algemene kennis getest en zien ouderen highlights uit verschillende landen. Weet u waar de toren van Pisa staat? Of het Opera House?

Hoe werkt het spel?

Over het beeld staan verschillende plaatjes met highlights uit verschillende landen. Druk met uw vinger op een foto naar keuze, houdt uw vinger op het scherm. De foto draait naar u toe, zodat u deze beter kunt bekijken. Om een foto naar het juiste land te slepen, drukt u op de foto en houdt u uw vinger op het scherm. Nu kunt u de foto verslepen naar het bakje bij de juiste vlag.

Voordelen:

Het spel test de algemene kennis van ouderen, zij worden uitgedaagd na te denken en de afbeeldingen aan de juiste vlaggen/landen te koppelen. Het geheugen wordt hiermee geprikkeld en ook hier kunnen ze herinneringen ophalen van vroeger en de landen waar zij zijn geweest.





Yahtzee

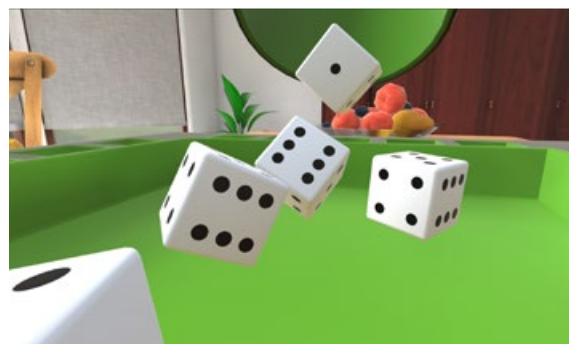
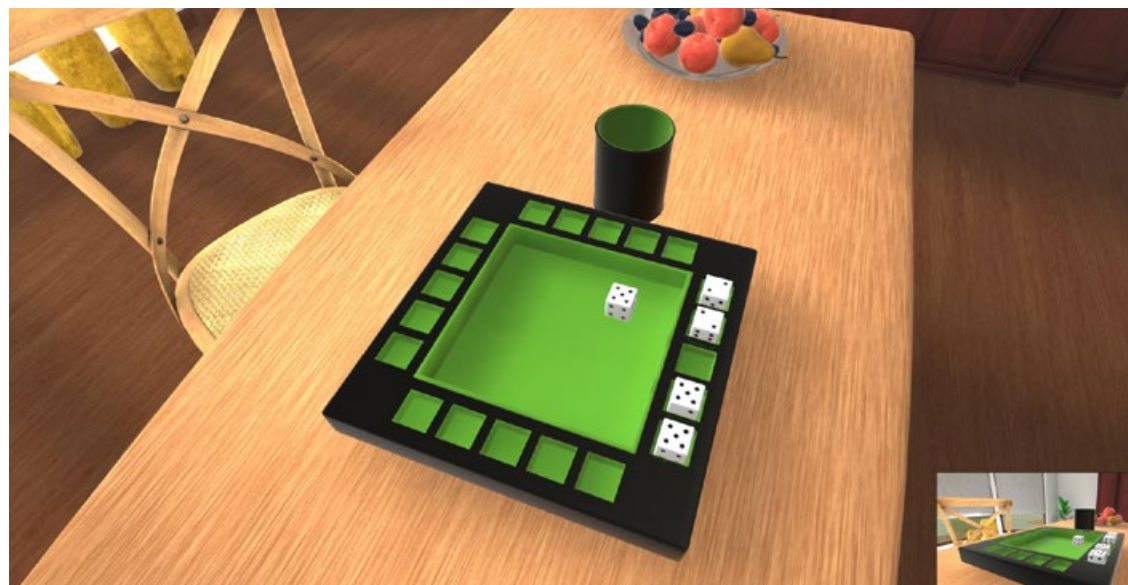
Bijna iedereen kent het spel Yahtzee. Een spel waarbij men door 5 dobbelstenen te gooien combinaties moet maken om zo veel mogelijk punten te scoren.

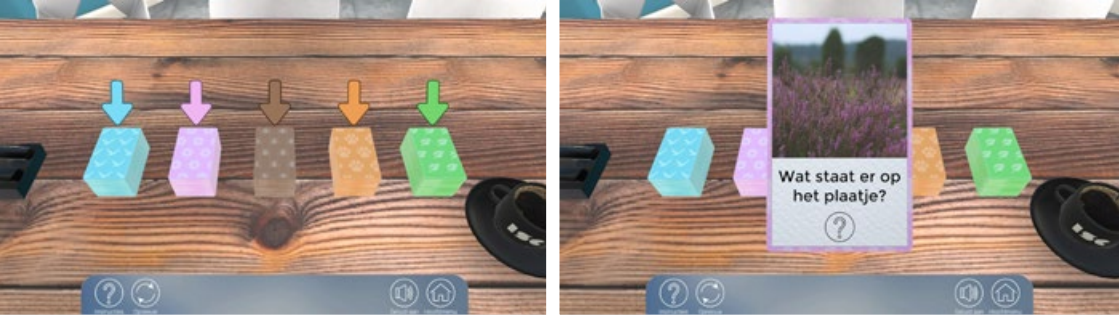
Hoe werkt het spel?

Tijdens een beurt mag een speler de dobbelstenen drie keer werpen. Bij de eerste en tweede worp kan hij enkele dobbelstenen opzij leggen en enkel de andere opnieuw gooien. Na de derde beurt is hij of zij verplicht om de combinatie onder te brengen in een van de dertien categorieën. Dit mag ook na de eerste of tweede worp. Nadat de speler een categorie ingevuld heeft, is de volgende speler aan de beurt. Degene met het meeste aantal punten wint het spel.

Voordelen:

Yahtzee is een spel waar rekenvaardigheid wordt gestimuleerd en hiermee de hersenen worden getraind. Daarnaast wekt het spel herkenbaarheid bij ouderen op, dit werd vroeger vaak aan de keukentafel gespeeld.





Quiz

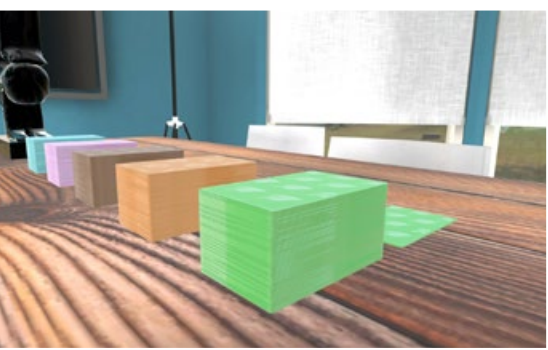
Weet u welke bloem dit is? En welk dier? Met het spel 'Quiz' worden verschillende vragen gesteld over dieren en de natuur. Het spel is te alleen te spelen, maar kan ook makkelijk met 4 of meer personen worden gespeeld.

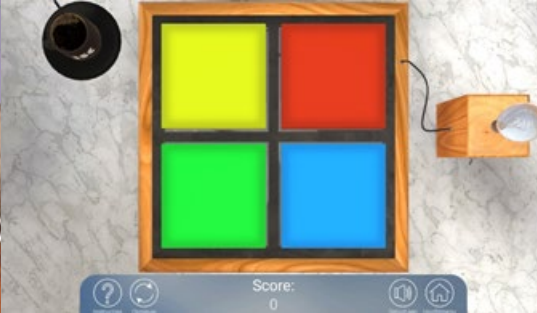
Hoe werkt het spel?

Het doel van het spel is raden wat er op het kaartje staat. Op tafel verschijnen stapels met kaarten die ondersteboven liggen. Elke stapel bevat foto's uit een bepaalde categorie, zoals Bomen, Insecten of Bloemen. Om een kaartje om te draaien klikt u op de stapel naar keuze. Het kaartje draait om zodat de foto zichtbaar wordt. Denkt u het antwoord te weten? Onthoud het antwoord, schrijf het antwoord op of zeg het antwoord hardop. Druk vervolgens éénmaal op de kaart. Het correcte antwoord verschijnt onder de vraag in beeld. Wanneer u nogmaals op de kaart klikt verdwijnt deze weer. Om de volgende kaart te bekijken, druk u weer op een stapel naar keuze.

Voordelen:

Quizzen zijn voor mensen met beginnende dementie een stimulerende en gezellig ontspannende dagbesteding! Ongeacht of het over de dieren gaat, insecten of bloemen. Ouderen worden uitgedaagd na te denken en daarmee hun geheugen te stimuleren.





Kleurenreeks

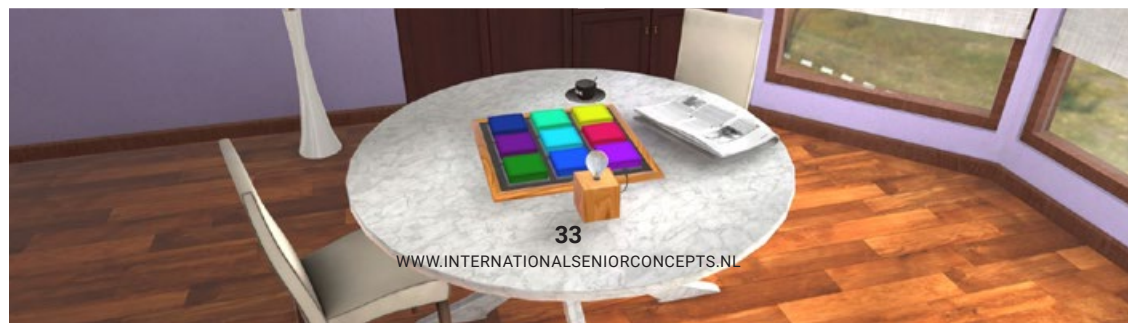
Bij het spel 'Kleurenreeks' draait alles om geheugen en nadenken. Het spel is te spelen met 1 of 2 spelers tegelijkertijd en is een echte uitdaging!

Hoe werkt het spel?

Het doel van het spel is om de volgorde van het patroon te onthouden en na te doen. Aan het begin van het spel licht er één knop op. Het is aan u om dezelfde knop in te drukken. Als u de correcte knop indrukt, start de volgende ronde. Nu licht eerst dezelfde knop op en daarna een tweede, zo wordt het patroon steeds langer. Probeer zover mogelijk te komen, u zult zien dat het best lastig kan worden! Aan de rechterkant van het speelveld ziet u een lampje. Deze wordt groen als u de reeks correct indrukt. Klopt deze niet, dan wordt hij rood en is het spel voorbij.

Voordelen:

Bij dit spel wordt het geheugen van ouderen op de proef gesteld. Door een bepaald patroon telkens opnieuw te moeten onthouden, trainen zij hiermee hun cognitieve vaardigheden. Het spel draagt bij aan een goede hand/oog coördinatie doordat er binnen een vaste tijd op verschillende knoppen moet worden gedrukt.





Patience

Iedere kaarten liefhebber kent het spel Patience, een spel wat op de allereerste computers een zeer populair spel was. Het is een uitdagend spel en is niet altijd uit te spelen. Hoe vaak het spel succesvol uit wordt gespeeld hangt vrijwel volledig af van de kaarten die zijn verdeeld.

Hoe werkt het spel?

Het doel van het spel is om het dek met kaarten op soort en oplopend te sorteren van Aas t/m Koning. Om de kaarten te zien, klikt u op de stapel aan de linker bovenzijde van het speelscherm. Vanaf hier kunt u ze naar de gewenste plek slepen. De kaarten onder in het speelveld kunnen enkel met de kleur om en om liggen. Daarnaast moeten de cijfers hier aflopend zijn, dus onder een zwarte 5 kan alleen een rode 4. Als 1 van de vlakken onderin leeg is, kunt u hier een Koning plaatsen om een nieuwe reeks te starten. Rechtsboven in het speelveld, kunt u de kaarten sorteren op soort. Hierbij begint u met een Aas, vervolgens een 2 en zo verder totdat alle kaarten t/m de Koning op de juist stapel gesorteerd liggen. Uiteindelijk moeten alle kaarten weggespeeld worden door ze op de stapels rechtsboven in te sorteren. Als deze vier stapels compleet zijn, heeft u gewonnen!

Voordelen:

Het verbetert onder meer de mentale prestaties, aandacht en de | concentratie. Veel voordelen dus! Regelmatig uw hersens trainen zorgt ervoor dat men op mentaal gebied dus langer fit blijft. Daarnaast is het een favoriete bezigheid voor veel mensen die van kaartspellen houden!



Bekijk video



Sudoku

Sudoku is een Japans spel en relatief nieuw. Pas in 2005 werd het spel in Nederland geïntroduceerd. Het is één van de meest populaire puzzel spelletjes aller tijden en een uitdaging voor velen.

Hoe werkt het spel?

Het doel van de sudoku puzzel is om een 9×9 -raster met cijfers in te vullen, zodat elke rij, elke kolom en elk 3×3 -blokje alle cijfers van 1 tot en met 9 bevat. Het speelveld is opgebouwd uit 9 kleine roosters van 3×3 vakjes. Samen vormen deze 9×9 verticale en horizontale rijen. Alle vakjes moeten een getal krijgen. Hiervoor selecteert u een vakje en kiest u een getal uit het rooster rechtsboven. Het doel is om elk vakje een getal van 1 t/m 9 te geven, zonder dat er dubbele getallen in de rijen of roosters komen. Maar let op, in de volledige verticale en horizontale rij mogen ook geen dubbele getallen staan. Aan het begin van het spel staan er altijd al een aantal getallen in. Deze getallen kunt u niet veranderen en dienen als uitgangspunt vanaf waar u kunt beginnen met puzzelen. Er zijn 3 verschillende niveaus om het spel te spelen.

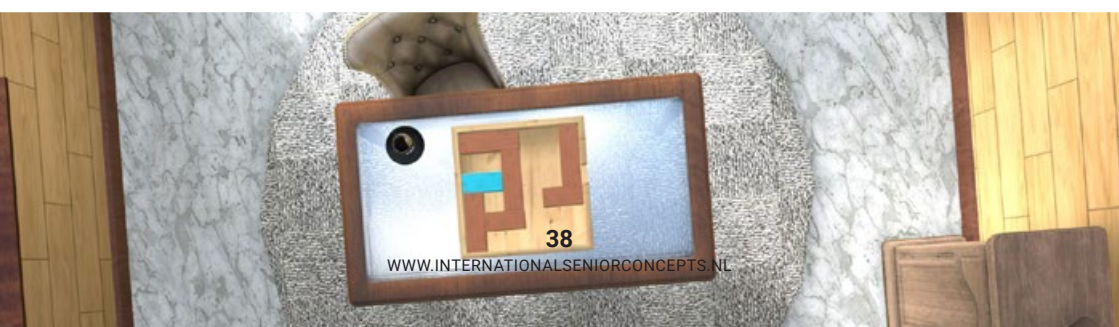
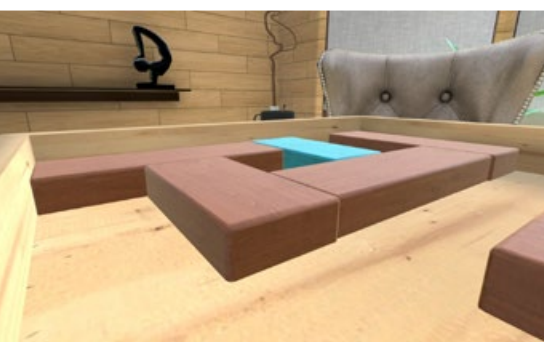
Voordelen:

Sudoku is een toegankelijke manier om wiskunde en puzzelen te combineren. Niets is beter voor je hersenen dan rekenen vanuit je hoofd. Het wiskundige denken traint je brein op een manier dat geen andere activiteit dit kan. Als logische puzzel is sudoku dus een uitstekende hersenkraker. Als sudoku dagelijks gespeeld wordt, zal men snel verbeteringen in concentratie en algehele hersencapaciteit gaan zien.



Bekijk video





Maak de weg vrij

Het spel Maak de weg vrij is een spel wat voor mensen met ruimtelijk inzicht geen probleem is. Geen ruimtelijk inzicht? Geen probleem! Met dit spel wordt onbewust het ruimtelijk inzicht getraind, veel plezier!

Hoe werkt het spel?

Maak de weg vrij is een spel voor 1 speler, waarbij het doel van het spel is om het blauwe blokje naar de uitgang van het bord te schuiven. U kunt blokjes verschuiven door uw vinger op een blokje te plaatsen en hem te schuiven in de gewenste richting. Soms staan er bruine blokjes in de weg, deze zult u eerst aan de kant moeten schuiven om de weg vrij te maken voor het blauwe blokje. Als u 5 puzzels weet op te lossen, heeft u gewonnen! Het spel heeft 3 moeilijkheidsgradaties en is voor velen een interessante uitdaging!

Voordelen:

Maak de weg vrij is een uitdagende schuifpuzzel die stimulerend werkt op de inzichtelijkheid en het vermogen om vooruit te denken.



Bekijk video



Wake up
and be
Awesome



PLAY!
AND BE AWESOME



FOR EVERYONE!

